

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

M1 | Informatique

Master | Informatique

- > Composante : Faculté des sciences
- > Ouvert en alternance : Oui
- > Formation accessible en : Formation continue, Formation en alternance
- > Formation à distance : Non

Présentation

Brochure disponible >> [CLIQUEZ sur la flèche à droite de l'écran >>](#)

Objectifs

L'objectif du master est de former des informaticiens polyvalents capables d'appréhender complètement le cycle du développement logiciel depuis la définition des besoins jusqu'au déploiement et la validation d'une application informatique. La première année de master est commune aux parcours de M2 et prépare à l'entrée dans ces parcours.

Le parcours M2 CD (Conception et Développement Informatiques) met l'accent sur le développement de technologies avancées. La réalisation de cet objectif passe par la connaissance et la maîtrise des outils et architectures logiciels disponibles sur le marché. Les connaissances liées au management de projets et d'équipes, à la communication en français et en anglais, aux modes de fonctionnement des entreprises sont nécessaires. Le parcours Ai (Intelligence Artificielle) porte sur des cours centrés sur l'intelligence artificielle, l'optimisation et la décision, en présentant les fondamentaux et les derniers résultats de recherche dans ces domaines.

Retrouver les taux de réussite de ce diplôme [ici](#)

Organisation

Ouvert en alternance

Stages

Stage : Obligatoire

Durée du stage : 2 mois (Sur la période Avril-Juin)

Admission

Public cible

Toutes personnes (étudiants, demandeurs d'emploi) titulaires d'une Licence Informatique. Les candidats d'un diplôme de niveau II (bac+3) ou possédant une expérience significative (en lien avec la formation pour un accès via une validation des acquis professionnels et personnels) peuvent toutefois être acceptés après examen du dossier.

Et après

Insertion professionnelle

Secteurs d'activités :

Entreprises de services du numérique (ESN).

Toute entreprise indépendamment du secteur d'activité bénéficiant d'un service informatique.

Métiers visés :

Concepteur logiciel,

Chef de projet informatique,

Administrateur de base de données,

Administrateur réseau,

Administrateur Web,

Ingénieur recherche et développement,

Enseignant-chercheur, chercheur, ingénieur de recherche.

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Benoit Da Mota

✉ benoit.damota@univ-angers.fr

Contact administratif

Master 1 Master 2 Informatique

✉ m1m2informatique.sciences@contact.univ-angers.fr

Alternance Relations Extérieures UFR Sciences

✉ re.sciences@contact.univ-angers.fr

Autres contacts

Un accompagnement spécifique est mis en place pour les étudiants en situation de handicap par le [Relai handicap de l'Université d'Angers](#) : relais-handicap@univ-angers.fr

Service de santé universitaire (SSU) : secretariat-ssu@univ-angers.fr

[Formation accessible en alternance en M1 et M2](#)



Programme

M1 | Informatique

Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 1 – Design patterns	UE				4 crédits
Design patterns	Matière	7h	7h	20h	4 crédits
UE 2 – Génie logiciel, organisation et conduite de projets	UE				4 crédits
Génie logiciel, organisation et conduite de projets	Matière	20h	8h	8h	4 crédits
UE 3 – Développement mobile	UE				3 crédits
Développement mobile	Matière	8h		20h	3 crédits
UE 4 – Réseau	UE				3 crédits
Réseau	Matière	12h	8h	8h	3 crédits
UE 5 – Intelligence artificielle 1 – Intro à la résolution de prob. – Optimisation linéaire	UE				9 crédits
Intelligence artificielle 1	Matière	12h	4h	4h	3 crédits
Intro à la résolution de prob.	Matière	12h	8h	4h	3 crédits
Optimisation linéaire	Matière	12h	8h		3 crédits
UE 6 – Anglais – Communication – Droit et données numériques	UE				3 crédits
Anglais	Matière			16h	2 crédits
Communication	Matière		4h	4h	1 crédits
Droit et données numériques	Matière	4h			
UE 7 – Conférences professionnelles	UE				1 crédits
Conférences professionnelles	Matière	18h			1 crédits
UE 8 – Option 1 parmi 2 : Docker – Recherche automatique d'information	UE				3 crédits
Docker	Matière	4h		20h	
Recherche automatique d'information	Matière	12h	8h	4h	
Programmation parallèle	Matière	12h	8h	4h	

Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 1 – Prog. Système et réseaux	UE				5 crédits
Prog. Système et réseaux	Matière	16h		24h	5 crédits
UE 2 – Web des données	UE				4 crédits
Web des données	Matière	12h		20h	4 crédits
UE 3 – Web avancé	UE				3 crédits
Web avancé	Matière	12h		16h	3 crédits

UE 4 – Intelligence artificielle 2 – Optimisation combinatoire	UE				6 crédits
Intelligence artificielle 2	Matière	16h	4h	8h	3 crédits
Optimisation combinatoire	Matière	16h	4h	8h	3 crédits
UE 5 – Communication – Anglais	UE				3 crédits
Communication	Matière		8h	5h	
Anglais	Matière			15h	
UE 6 – Option 1 parmi 3 : Apprentissage artificiel – Traitement automatique du langage naturel – Représentation des connaissances	UE				3 crédits
Apprentissage artificiel	Matière	12h	8h	4h	
Traitement automatique du langage naturel	Matière	12h	8h	4h	
Représentation des connaissances	Matière	12h	8h	4h	
UE 7 – Stage ou Alternance	UE				6 crédits
UE7a – Stage	UE				6 crédits
Suivi de stage	Matière				
UE7b – Alternance	UE				
Suivi d'alternance	Matière				